キャラクター名: セレス・スティーナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	同性の家族がいない（亡くした）		
経験点	700		異種族（人間）を怖がっていた		
			未だ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	1		16 + 2	3
		敏捷度	6			13	2
体	10	筋力	4	1		15	2
		生命力	2	3		15	2
心	13	知力	11	2		26	4
		精神力	9	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	7		
スカウト	2		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/ソーサラー	223 p		p
魔法収束	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		1	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス 魔法の発動体加工済の為、ライトメイス120に１００Gプラスし220Gに	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 1	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
46

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	11			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定に＋１
耳	
顔	
首	
背中 ハーフマント（フード付き）	角を隠すためにフードをいつもかぶっている
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 器用値増強の腕輪	

その他メモ

幸せそうな家庭に生まれるが、ナイトメアとして生まれた為
母親をすぐに亡くしてしまう……。父の手により何とか１６歳まで育つものの
ある日蛮族の狩に参加して以降父は帰ってこない。

それ以降住民の目線が強くなり、不作や、泥棒など、すべての責任が私に負わされ始めた。
次第に私自身村の人と接触するのが怖くなり、私は父を探すという夢を心に決め冒険者としての生活が始まった。

角を隠すため、フードをいつもかぶっている。たまに聞かれるが地元の風習という事にしていたりする。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
セレス・スティーナ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

＜消耗品＞
魔香草x3
アウェイクポーションx2
保存食（一週間分）x8
冒険者セット
着替えセット
食器セット
五点魔晶石x5

＜指輪＞
知力値増強の指輪x3
器用値増強の指輪

＜貴重品＞
一期一会亭花エンブレム
天の架け橋のエンブレム
自由の剣亭のエンブレム
スカウト用ツール

所持金 22939 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 195 /合計 195