

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	【9】希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	[62] 誰かを手をつないでいた。相手はわからないけど、腕が手の中に入った安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とともつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
日常	[30] 退屈だけがあたたかくて、代わり換えないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも長くとしんじていたのだけれど一気が付けばこんな状態で、こんな世界で一人にならなければならないのだらう。

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まで攻撃判定の出目+1
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定出目-1コスト-1
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	攻撃マニューバにおいて、攻撃判定において出目+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		火炎瓶		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1 攻撃判定の出目-1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
腕		小さなアンデット		オート	なし	なし	