キャラクター名: シン=ロベリア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	520		魔物に襲われたことがある		
			子供のころに家出したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	3			10	1
体	12	筋力	5			17 + 1	3
		生命力	3	2		17	2
心	11	知力	6	1		18 + 1	3
		精神力	8			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	3	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 6	12	5	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
蝙蝠の耳	○□□○□□
送還用供物	○□□○□□
送還用供物(過去の消費分)	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
生きた蛙x3	○□□○□□
海老x6	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2380 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 2	8

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	6			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
ダガー一級	20

名誉点 所持 34 /合計 54

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 召異の徽章	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の指輪	

その他メモ

ナイトメアの青年。デーモンルーラーの研究者の家に生まれ、幼少期から召異魔法を学んでいたが魔法の制御に失敗し魔域を発生させてしまった。その際に高位の魔神と遭遇したが奇跡的に生き延びた。
数年前まで醜聞を隠すために実家の私設牢で監禁されていたがいくつかの偶然が重なった結果私設牢から抜け出し、冒険者になった。性格は明るいが理知的な少年といった風情である。異様な快活さと自信の満ち方はある種不気味に映るかもしれない。
闘技場栄光点
総計195
残数45
以下消費用途
小妖精のトロフィー50
炎猟犬のトロフィー100
罪を犯したことがある

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟