

キャラクター名
おためし

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	7000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			17	2	スカウト	7		
敏捷度	7			17	2	エンハンサー	10		
筋力	7			13	2	バード	1		
生命力	7			13	2	アルケミスト	5		
知力	7			12	2	ウォーリーダー	5		
精神力	7			12	2	バトルダンサー	13		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	武器習熟S/スピア	1-281p
バトルマスター	3143p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
斬り返し	1-286p		p
挑発攻撃	1-287p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ケンタウロスレッグ	

言語	会話	読文
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾				必要		
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2	
回避技能	バトルダンサー			合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
				2d+														
				2d+														
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
	<input type="checkbox"/>		
所持金	615200 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 17	0	67

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 15	2d+ 15	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
バトルダンサー	<input type="checkbox"/>
・武器は何でも使える!	<input type="checkbox"/> ⑤
・防具はグラップラーと同じ制限を受ける…	<input type="checkbox"/> ⑩
・盾は装備できない!	<input type="checkbox"/> ⑱
・カウンターがない分、防御面はグラップラーより低い…? (敏捷の成長がとても大事そう。次点で器用かな)	<input type="checkbox"/> ⑳
・バトルダンサーを1レベルで習得すると「宣言特技枠追加」により、宣言特技の一つ習得できる。	<input type="checkbox"/> ㉑
囃攻撃 1 / 命中-2、ダメージ+2、回避されたら敵の回避力-1	<input type="checkbox"/> ㉒
切り返し	<input type="checkbox"/> ㉓
牽制攻撃 / 命中判定+1、C値+1	<input type="checkbox"/> ㉔
必殺攻撃 1 / 近接攻撃時の威力表の出目+1、回避-2	<input type="checkbox"/> ㉕