キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
銃声	突然の破裂音。なにか焦げ臭い音がして。胸の奥が熱くなって。咄嗟に振り向いて、そしてあなたは…そこからが思い出せない。ただ、あれは日常的に聞く破裂音に似ていた。
別離	あなたは誰かにもう一度会わなくてはいけない。離れ離れになった大切な人がいる。よく思い出せないけど、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。
暗示：喪失	かつて、あなたは何かを失った。それは今も失い続けている。命や記憶ではない…もっと別の、大切な何かを失ったのだ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	独占	3	①②③④⑤	
	友情	3	①②③④⑤	
	保護	3	①②③④⑤	
	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	狂気1点	自身	1ﾀｰﾝに1回、自身が使用するﾏﾆｭｰﾊﾞの宣言時、任意の未練に狂気点1点加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		死神		オート	無	自身	白兵攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定において、出目+1
メインクラス		殺劇		ダメージ	2	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで、同カウント内に他のPCが攻撃対象とした敵に攻撃判定をする時、自身の攻撃判定+1、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
腕		日本刀		アクション	2	0	Lv1武装。白兵攻撃１＋切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	Lv2武装。自身がﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1
脚		しっぽ		オート	0	自身	Lv1変異。最大行動値+1
頭		ｾｲﾊﾞｰﾄｳｰｽ		ダメージ	2	0	Lv1改造。肉弾攻撃２
脚		ｱｻｼﾝﾌﾞﾚｰﾄﾞ		ラピッド	2	0	Lv2改造。白兵攻撃２＋連撃１
腕		アクセサリー		オート	無	無	宝物。ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持ﾊﾟｰﾂから取り除く。