キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと…きっと希望なんて…あるわけがない。
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めて貰えるだろうか。
暗示：絶望	あれは今よりなお、酷い日々だったかもしれない。それを繰り返さないためには、それを思い出す必要がある…。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	憧憬	3	①②③④⑤	
	友情	3	①②③④⑤	
	保護	3	①②③④⑤	
	恋心	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	無	自身	狂気点で振りなおす時、出目＋１
メインクラス		魔弾		オート	無	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで射撃攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの最大射程+1
メインクラス		銃神		オート	無	自身	射撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定出目＋１
サブクラス		子守歌		オート	無	自身	射撃ﾏﾆｭｰﾊﾞの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
頭		カンフー		オート	無	自身	Lv1武装。最大行動値＋１
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	Lv1武装。射撃１、攻撃判定出目+1
腕		ｼｮｯﾄｶﾞﾝ		アクション	2	0~1	Lv2武装。射撃１+爆発。攻撃判定出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	Lv2武装。射撃２+連撃
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	Lv3武装。射撃５
		壊れた部品		オート	無	無	宝物。ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄ終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持ﾊﾟｰﾂから取り除く。