

キャラクター名
デス・メイカー（偽名）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	アーティスト	カヴァー	謎の料理人
	ノイマン					
オプション			年齢	?	性別	多分男
覚醒	命令	衝動	殺戮		初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	犯罪		邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	6	1	0			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	4	
運転:			芸術:	2		知識: 料理			情報: ウェブ	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
幸福の食卓		0				長6 1 対象がラウンド中に行うメジャーダイス+7個(自身対象不可)
幸福の食卓(100↑)		0				長6 1 対象がラウンド中に行うメジャーダイス+8個(自身対象不可)
この世で最も完璧な食卓		0				長12 1+2 対象がラウンド中に行うメジャーダイス+7個, 攻撃力+28(自身対象不可)
この世で最も完璧な食卓(100↑)		0				長12 1+2 対象がラウンド中に行うメジャーダイス+8個, 攻撃力+32(自身対象不可)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
触媒	P	N		
兄弟:	P 好奇心	N 敵愾心		
被害者	P 遺志	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 11

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
戦術	7	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動		
効果: 対象がラウンド中に行うメジャーダイス+LV個(自身対象不可)								
常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン選択	自動	ピュア	
効果: 対象のラウンド中の攻撃力+LV*4 1シーン1回								
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 対象が判定を行った直後に達成値を+LV*3 1ラウンド1回								
アドヴァイス	1	4	Xジャー	視界	単体	自動		
効果: 対象のC値-1(下限6)								
究極鑑定	1		Xジャー					
効果: 未知のアイテムを分析する 必要に応じて知識								
構造看破	1		Xジャー					
効果: 人口構造物を解析できる 必要に応じて知識								
写真記憶	1		Xジャー					
効果: 目にしたものを完璧に記憶する 必要に応じて知識								
プロファイリング	1		Xジャー					
効果: 物品から対象の人物像を描き出す 必要に応じて知識								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

完全栄養食が不味い? そんなものは昔の話だ。
今の時代は□□□□"地獄の顕現だ。

なんかめっちゃ栄養あるけど味が地獄のような料理をつくるぞ
かつては闇の料理組織に所属していたことを匂わせてくる。今は自称平和主義。

特技はすべての料理に色味の悪いモザイクをかけること。
その料理の正体は超完全栄養食であり、食べるとタダでは済まないが、
振舞われた人間はその味からは想像もつかない栄養価、もしくは食べたくない強い意思により強化されるとかされないとか