キャラクター名
カリブンクルス・B・T

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	11	経歴	A-5-2:まだ恋をしたことがない		
経験点	200		C-3-6:己に何らかの誓いを立てている/いた		
			B-1-5:大病を患ったことがある ／ 冒険:3-3:親に言われて		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	4		14 + 1	2
		敏捷度	7	4		16	2
体	14	筋力	5	10		29 + 1	5
		生命力	13	7		34	5
心	6	知力	2	4		12	2
		精神力	8	10		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	3		
エンハンサー	4		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
テイルスイング	2-235p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
防具の達人	3-213p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ドラゴンテイル		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	13	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑		22		10
盾	ホプライトシールド		15		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能	ファイター		合計値	13	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レインボースピア(1H両)	1H両	20	0	2d+ 13	10	17	20										
レインボースピア(2H)	2H	25	1	2d+ 14	10	17	25										
尻尾	2H#	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 13	21

HP
97

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 15

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死のハチマキ	Ⅱ262。一度きりの<捨て身カウンター>使用可。
耳	想いの防鱗	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=6sSQG0
顔	アイソアーマスク	レベル7までの敵の遠隔攻撃誘引
首	熊の爪	【マッスルベアー】の効果を+1する
背中		
右手	剛力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	青の守護誓印	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/sw2.5/?id=HZlge7
その他	アルケミーキット	

装備品	説明
ﾏｲﾅｰｶｰｽﾚﾍﾞﾘｵﾝ	魔神へのダメ+1／被ダメ□1
左手 巧みの指輪	

その他メモ

カリブンクルス(carbunculus)：燃える石炭、柘榴石、紅玉。目の輝きから親によって名付けられた。(血縁によって決め方は様々)
B：血の強さによって定められる血の濃さ。直接的な血縁とは無関係に誕生時の血の濃さのランクとして決まる。Aが最高値でZが最低値。
T：タンク/盾役としての適性があることで一定年齢(25？)ほどになった際に付与されるもの。他にも種類がある。

盾役の適性があると認められたはいいが、幼少期の大病のせいか、戦うことに対する苦手意識が強く、引きこもってばかりいた。
己の誓いは、将来ある程度の戦果を上げることでお家から出なくていい程度に周りの評価を得ることを目標に、しぶしぶ戦う…といった感じ
ちなみにリルドラケンの文化として卵を孵卵場に持っていく際に、なぜかうちの村落では、卵にイースターエッグのように色付けをしているらしい。

流派【アードリアン流古武道・メルキアノ道場】（入門条件：50名与点）（BM p.64）
・かつてリルドラケンの里に伝わっていた格闘術が再興されたらしいよ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カリブンクルス・B・T

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スプリントアーマーうった	○□□○□□
スカーレットポーション	○□□○□□
マレット売った	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
七徳ナイフ	○□□○□□
木彫りの人形	○□□○□□
マテリアルカードBx5	○□□○□□
マテリアルカードA	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
精密ツールセット	○□□○□□
マテリアルカードA（赤）	○□□○□□
マナチャージクリスタル（3点）x3	○□□○□□
接合潤滑剤x3	○□□○□□
マテリアルカードS（赤）x2	○□□○□□
アビス強化（1）タワーシールド	○□□○□□
馬車レンタル代（割り勘）	○□□○□□
3点魔晶石x5	○□□○□□
マイナーカースレベリオン	○□□○□□
盾をおしゃれにする代	○□□○□□
マテリアルカードS（赤）x4	○□□○□□
盾をおしゃれにする代	○□□○□□
マテリアルカードA（赤）x3	○□□○□□
盾をおしゃれにする代	○□□○□□
ヘビーメイス売却処理	○□□○□□
計赤カード、B6、A3、S5	○□□○□□
盾にフレックスグリップをつける代	○□□○□□
月光の魔符(+1)	○□□○□□
月光の魔符(+2)	○□□○□□
3点魔晶石x6	○□□○□□
盾をおしゃれにする代	○□□○□□
盾をおしゃれにする代（割引）	○□□○□□
※必筋17防護3基価600+2000G	○□□○□□
ラメラーアーマー	○□□○□□
3点魔晶石 6個　3点マナクリ3個	○□□○□□
カード赤B 5／赤A 3／赤S 0	○□□○□□
スコールからの借金	○□□○□□
カード緑B 5x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□