

キャラクター名 ウォルフレイム・ウィンドミル	プレイヤー名
---------------------------	--------

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	操霊術師	性別	M	年齢	103
冒険者Lv	5	経歴	B-5-3 大切な人と生き別れている		
経験点	500		C-6-1 守りの剣を手にしたことがある		
		冒-1-5 破産した			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	1	1		11	1
敏捷度	9	1		19	3
筋力	10			14	2
生命力	9	1		14	2
知力	11	1	1	25	4
精神力	1		1	14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
セージ	2		

魔法拡大/数	魔法拡大/すべて	MP軽減/コンジャラー
1-289p	1-290p	1-283p
p	p	p
p	p	p
p	p	p
p	p	p
p	p	p
p	p	p
p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要ランク	必要筋力			必要回避力	必要防護点
	筋力	回避	防護		
盾	ソフトレザー			7	3
鎧	ラウンドシールド			8	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
<小型ナイフ：氷薔薇>				2d+	0	0												
<small>近接戦闘データなし。ベースはく小型ナイフ。価格は「所持品・所持金」の欄にて。</small>																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 0	4	29
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	29	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
ウォルフレイム・ウィンドミル (Wolframium Windmill)	<input type="checkbox"/>
通り名「生霊の狼 (Wolf the wraith)」	<input type="checkbox"/>
アルヴの種族特徴である<吸精>が、常時発動してしまう体質。手で触れれば確実にMPを吸われる。ある程度の厚さをもった布越しなどではMPを吸われることはないが、近づいただけでうっすら寒気を感じることもあるだろう。なお、この<吸精>は任意の存在からMPを吸い出してしまうだけで、ウォルフ本人が一日にMPを吸収できる量はごくわずかに限られる(ルルブ記載の通りの値)。	<input type="checkbox"/>
属性：未亡人、生気がない、シャオの店が始まってすぐくらい(今より28年前くらい)にふらっと<月隠の百耳亭>を訪れた。	<input type="checkbox"/>
来た当初(1-2年?)は、何を話しかけても反応をせず、多少身じろぎをするばかりで何も注文もしない。カウンターの隅にいつも座る、ただただ不気味な存在だった。このころは、現在のウォルフが普段つけている黒手袋もつけておらず、服も手入れされていない薄手の最低限の	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>

