キャラクター名
ケイティ・ホワイト

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	21	23	6	22	6	8
ボーナス	4	7	7	2	7	2	2
クラス修正	0	1	2	1	2	0	0
他修正			1				
能力値	4	8	10	3	9	2	2

HP	76
MP	72
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	マルチヘッド		-2	11				-2	
左手	ウッドナイフS1			6					
頭部	ロストデビルズキャップS1		0	0	+2	1	0	0	0
胴部	ローブS1		0		+1	2			
補助	ロストデビルズマント		0		+1	2	0	0	0
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			8	0	10	0	2	19	9
スキル	ドッジマスター、ルックアップ、フェイバリットウェポン			15	4			1	5
その他	ロストデビルズキャップ/ロストデビルズセット効果		2	5	2			1	
総計(右)			8	31	20	5	2	23	14
総計(左)			10	26					
総計(両)			8	37					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	ランチボックス
ポーションホルダー	果実*5
-ハイMPポーション*5	
ハイMPポーション*3	ハイHPポーション*2
毒消し*2	
万能薬	冒険者セット
万能薬	キャップライト
ベルトポーチ	耐毒符
小道具入れ	転移の呪符

現在重量：	22		
最大重量：	24	所持金： 5080	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー短剣	1		パッシブ		自身	-		
効果： 武器攻撃命中判定+1ｄ								
アンビテクスタリティ	1		パッシブ		自身	-		
効果：								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身	自動成功	-	
効果： 回避判定と同時使用。回避判定+3								
	1							
効果：								
名声の誓い：バンガード	1							
効果： フェイト-3、バンガードになる								
ブリッツセンス	1	5	効果参照	至近	単体	-	シーンー回	
効果： 対象が行うダイスロールの直前に使用。子のスキルはあなたを対象に選択できない。								
フェイバリットブレイク	3	なし	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 短剣での武器攻撃ダメージ+30。メインプロセス終了まで								
ドッジマスター	1		パッシブ					
効果： 回避判定達成値+2								
フェイバリットウェポン短剣	5	-	パッシブ				短剣使用	
効果： 武器攻撃ダメージ+15								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果： リアクション、危険感知の判定に+2								
ドッジスラッシュ	1	8	.効果参照		単体※	-	ラウンドSL回	
効果： あなたが回避判定に成功した直後に使用。対象にCL*2点のHPロス								
	1							
効果：								
プロフィラキシス	1	11	判定直前	20ｍ	範囲選択	自動成功	シーンSL回	
効果 :回避判定+1ｄ。さらに回避判定を失敗させるスキルやアイテムの効果を持つ攻撃に対しても、対象は通常通り回避判定を行うことができる。								

ワイドアタック　インタラプト　バタフライダンス　プロフィラキシス　ブリッツセンス

キャラクター名
ケイティ・ホワイト

プレイヤー名

所持品			
異次元バック			
ハイMPポーション*3			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ジャッジメント	1	-	戦闘前	視界	場面選択	自動成功	-	
効果：対象の行動値に+2する。このスキルはあなたを対象に選択できない。シーン終了まで持続。								
フィールドワーク	1	4	判定直前	-	自身	自動成功		
効果：判定直前。その判定に+1ｄする。								
	1							
効果：								
ブランダームーブ	1	8	判定直前	20ｍ	単体	自動成功	シーン一回	
効果：対象の行う命中判定に-SLdする								
メルトダウン	1	5	効果参照	至近	単体	自動成功		
効果：あなたのエンゲージから対象が離脱する際に使用。このエネミーがいるエンゲージを封鎖し、その対決の判定に+2する。ラウンド終了まで持続する。								
アンパッサン	1	5	セットアップ	-	単体※	魔術判定		
効果：対象は戦闘移動、あるいは離脱を行う。ただし敵キャラクターに封鎖されている。場合、離脱を行うことはできない。対象はこのスキルの効果を拒否できる。								
	1							
効果：								
未取得	1							
効果：								
パーペチュアルチェック	1	-	セットアップ	視界	場面選択	自動成功	シナリオ一回	
効果：対象の行動値をあなたの行動値と同じにする。対象はこの効果を拒否できる。								
	1							
効果：								
トレーニング：器用	1							
効果：器用基本値+3								
トレーニング：敏捷	1							
効果：敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	1							
効果：								
マシンリム	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：最大MP+CL								
フェンサーⅠ	1		効果参照	-	自身	自動成功		
効果：フェイト一点消費。武器攻撃と同時使用。その攻撃のダメージに+［（その攻撃の対象の数）ｄ］する。								
フェンサーⅡ	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果：リアクションの判定の直前に使用。フェイト一点消費。そのリアクションの判定に+2ｄする。								
ファーストエイド	1		メジャー					
効果：								
効果：								