キャラクター名: オーブリー

プレイヤー名:

種族	アルヴ	種族特徴	暗視/吸精		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	53
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	1100				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	6	3		18	3
		敏捷度	5	2		16	2
体	4	筋力	10	1		15	2
		生命力	9	3		16	2
心	12	知力	7	6		25 + 1	4
		精神力	6	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1	セージ	1
ソーサラー	8		
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	8		
スカウト	1		
レンジャー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
魔力強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	3	3
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 4	9	3	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
72

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	13			
妖精魔法	8	13			

装備品		説明
頭		(黄)
耳		(赤)
顔		(青)
首		(緑)
背中		(闇)
右手	知力の指輪	
腰		(光)
足		
その他	逃さずの眼鏡	貫通・突破で巻き込む1体(1部位)を追加指定できる。自動的に巻き込む

装備品		説明
左手	魔法の発動身体	

その他メモ

[捕食する生命]:睡眠を取らなくても、行動に支障はありません。「睡眠を欠いた時の不利益」(⇒『Ⅰ』207頁)を被ることはありませんが、HP、MPの回復には睡眠が必要です。
また、主動作での近接攻撃、遠隔攻撃、対象に直接ダメージを与える魔法の行使によって他のキャラクターに物理ダメージ・魔法ダメージを与えたとき、ダメージ処理の時にこの能力を使用することで、適用ダメージと同じ値だけ、自身のHPを回復します。
複数の対象に同時にダメージを与えた場合、それぞれの適用ダメージを確認した後 その中から1体(1部位)を選びます。
この効果は1日に1回しか使用できません。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
オーブリー

プレイヤー名

名誉アイテム	点数
【冒険者ランク】ダガー	20
【冒険者ランク】レイピア	30
【冒険者ランク】ブロードソード	50

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□

【薬品・修理道具など】 ○□□○□□
救難草 ○□□○□□
魔海草 ○□□○□□

【冒険者技能アイテム】 ○□□○□□
妖精使いの宝石(13〜14Lv) ○□□○□□
スカウト用ツール ○□□○□□

【冒険道具類】 ○□□○□□
消魔の守護石(1) ○□□○□□
ネズミ玉 ○□□○□□

アビス５ ○□□○□□

所持金 36730 G

預金・借金 G

名誉点 所持 30 /合計 130