

キャラクター名  
日向 稔

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	UGNエージェント
	ウロボロス					
オプション	年齢		20	性別		男
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率		33 %
出自	経験		邂逅			

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	11		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
メモリー: 手袋	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
日向春俊	P 好奇心	N 無関心		
傍らに立つ影	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
混沌なる主	5	2	シンドローム					
効果: 前提: 原初のO   達成値+[Lv*2]   シーン3回								
《原初の黒: アウトレイジ》	1	6+2	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: RW43 C値-1(下限5)   対象に暴走付与   シナリオ1回   基本侵蝕+3								
《傍らに立つ影: 妖精の手》	3	4+1	オート	視界	単体	自動		
効果: EA100 ダイス1つを10にする   シナリオLv回   原初の紫と同様に扱う								
《原初の赤: 災厄の炎》	7	4+1	Xジェー	至近	範囲(選択)	RC		
効果: EA106 [Lv*3]の射撃攻撃   対象と範囲が固定される								
《原初の黒: プラズマカノン》	5	4+2	Xジェー	視界	単体	RC	100↑	
効果: EA110 [Lv*5]の射撃攻撃								
イージーフェイカー	1	3	Xジェー	至近		自動		
効果: ディメンジョンゲートEA35 取得   基本侵蝕+1								
まだらの紐	1	1	Xジェー	視界				
効果: 影を使って隙間に入り込み探らせる   必要なら〈知覚〉								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ひゅうが みる  
俺 | あなた | ○○さん

---

●キャラクター設定  
物静かで引っ込み思案。あまり目立ちたがらない。健康的な生活を好む。一日8時間寝るし太陽と共に起き、自宅のベランダでは自炊に使うハーブを育てている。できるだけ戦いに巻き込まれたくないし、病気で戦闘でも痛い思いはしたくない。

●生い立ち  
小学校2年生の秋に、両親の転勤に伴って島の外に出た。島の外でオーヴァードとしての力が発現し、以降UGNの管轄下で成長した。現在はUGNのエージェントとして日々活動中。生きるために所属しており、勤務態度はほどほど。

●ビルド  
混沌なる主とRC固定値で攻撃を当てます。当たらなかつたら妖精の手で無理矢理当てます。ミドルでは災厄の炎、クライマックスでは+プラズマカノンで攻撃します。PC1の賢者の石使用時に合わせてアウトレイジを使用する想定です。侵蝕率がやばそうなのでメモリーも取ってきました！がんばるぞ！炎を伴った蛇の影が対象に纏わりつき火炙りにするイメージです。

●名づけ