キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ エグザイル	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	4 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	0	0			5
感覚	1	0	0			1
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
羅刹	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	-	リミット	
効果： 縮地使用時、攻撃力+Lv×5。基本侵蝕率+4								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 命中+0、ガード値+1、攻撃力+Lv+8								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果： 戦闘移動。Lv/シーン								
コンセントレイト	2							
効果：								
貪欲なる拳	1	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果： 判定D+Lv+1								
縮地	4	2	オート	至近	自身	-	-	
効果： 戦闘移動時任意の場所に移動。Lv/シナリオ								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								