キャラクター名

アイビー

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
歌(15)	どんな由来があるかもわからないけれど、あなたは1つ歌を覚えている。気が付けば口ずさんだりハミングしたり。時々ちょっと歌詞を変えたり。たった一つの歌だけど、あんたにとっては大切なものだ。
葬儀(25)	誰か死んだのだろう。みんなが悲しんで、打ち沈んで、泣いている人もいる。あなたにはどうだっただろう。大きくかけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はきっと大切な人のものなのだ。
最終戦争	戦争があった。人類最大で、最悪の戦争があった。 戦地へ向かった死者の群れを見て、ゾッとしたのを覚えている あれからどうなったのだろう……

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
サホ	信頼	3	①②③④⑤	
ピアス	恋心	2	①②③④⑤	
ｳﾞｪｲﾊﾟｰｳｪｰﾌﾞ	恋心	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に振り限りタイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	あなたは戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化出来る
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4,攻撃判定の出目+1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		アンディ		オート	なし	なし	くまのぬいぐるみ
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1