

キャラクター名
白雪姫

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー
	サラマンダー				
オプション			年齢	性別	
覚醒	死	衝動	憎悪		初期侵食率 136 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	838
肉体	4	1	0			5	行動値	12
感覚	0	0	2			2	(非装備時)	12
精神	2	0	3	3		8	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
『原典:”白雪姫”』	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
純愛	P	N		
友近	P	N		
あり得ざる存在FT	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
氷の城塞	5		セット					
効果:	ラウンド間うけるHPダメージlv×3							
極大消滅破	7		イニシ				120	
効果:	lv+2d HPダメージ s1							
氷の回廊	3		マイナ					
効果:	戦闘移動+lv×2する							
氷の加護	7		マイナ					
効果:	メインプロセス中、攻+lv×2							
蒼き悪魔	7		オート					
効果:	ガードした時対象にLv×3ダメージ							
氷盾	5		オート		自信			
効果:	ガード時、ガード+lv×5							
炎陣	1		オート		範囲選択			
効果:	氷壁同時 HPダメージ10 c lv							
エネルギーシールド	1		オート					
効果:	ガード、リアクションできないに対しガード可能 s1							
燃える魂	5		オート				120	
効果:	lv×10 回復 蘇生 s1							
	5		オート					
効果:	受けるダメージ-lv+1d r1							
	1		範囲選択					
効果:	氷雪の守護 範囲選択化							
ダイヤモンドダスト	1		オート					
効果:								
	5		オート					
効果:								

常時
『雪白姫』 三度の死を越えて幸せに結ばれる姫の名。現在は毒リングによって死に向かっている状態。戦闘開始時に蛇毒3を受け、蛇毒の効果も3倍に受ける。それ以外のバッドステータスを受けない。戦闘不能時死亡する。
『ヒロイン』 物語における救われるべき存在。その力は主人公たちの助けになる。取得時にロイスの一つ選択。そのロイスのキャラが攻撃する際にその攻撃力に+5する

セット
『雪の女王』 氷の城塞6 ラウンド間うけるHPダメージ18 ただし戦闘移動、全力移動、離脱を行った場合解除

イニシア
『氷雪解方』 極大消滅破8 10dのHoダメージを視界、範囲選択へ
『永劫の時』 加速する時5
『冬が来る』 加速する時115

マイナ
『スノー・ドロップ』 氷の加護8+ブレインコントロール6 メインプロセス中、攻撃+16しドッジ-7dする
『スノー・ステップ』 氷の回廊4 戦闘移動+8m

メジャ
『スノー・ホワイト』 氷の塔8+エネルギーマイスター8+氷の戒め6+冷気の鎌8+結合粉碎6+コンセ:サラ4 18dx7+5
攻撃40+ドッジ-15d+ラウンド間-7+ガード時Hp-21+装甲貫通+範囲選択+同エンゲージ不可
→『コンセントレイト』 プラズマカノン6 攻撃+30

