キャラクター名

シャーリィ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	3	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
最終戦争	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（小さなアンデッド）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート	なし	-	自分への対話判定に+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の判定+1
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃の出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目+1。毎ターン終了時と戦闘終了時に任意のパーツ損傷
脚		火炎瓶		アクション	2	0-1	砲撃1+爆発1+連撃1、出目-1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1+爆発。出目+1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
頭		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン・パート終了時、このパーツが損傷していたら修復していい
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1
胴		だるま		オート	なし	自身	ダメージを任意の箇所に振り分ける。切断は、ダメージを受けた場所から1つ選んで判定。
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1。移動妨害は全て無効
胴		小さなアンデッド		オート			バトルパート終了時、任意の未練の狂気-1