キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	48

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
空虚な日々	
供物	
改造	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		貫徹		オート	なし	自身	メインクラスの特化スキル一つ取得。メイン・サブ以外のスキル取得不可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	パーツを損傷しても、そのターン中は使用できる。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断出目＋1。ターン、バトル終了時パーツ一つ損傷。
メインクラス		肉塊操作		オート	なし	自身	対象が「死霊」「怪異」マニューバ使用した際使用可能。コストとして、任意の部位を選択し、自身のパーツを1つ損傷する。（あるある）使用した「死霊」「怪異」のB+1、このマニューバのコストを1ずつ（カンストしたら）それ部位を2個破壊できる。パターンCの死者でも使用してよい。
サブクラス		弾道計算		オート			砲撃出目＋1
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃出目＋1
サブクラス		猟犬		オート	なし	自身	同じエリアにいる存在に、あなたが妨害を使用する阿愛、妨害の数値を+1してよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃出目-1、コスト-1。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃、砲撃に対してのみ支援2
腕		GJピストル		アクション	3	0-1	砲撃攻撃2。このマニューバは射撃攻撃としても扱う。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		グローブ		オート			たからもの
腕		ショックアブソーバー		オート	なし	自身	あなたが砲撃攻撃マニューバを使用した際、そのコストを-1（最低1）してよい。この効果を使用したなら、このパーツを損傷する。
腕		消火器		ラピッド	1	0-1	このカウント中、対象が行う判定に妨害1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1