キャラクター名
王 翠龍（ワン・ツェイロン）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>オルクス | ワークス | 何でも屋 | カヴァー | 情報屋 |
| オプショナル | | 年齢 | 20代後半 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 恐怖 | 初期侵食率 | 40 % |
| 出自 | 研究所 | 経験 | 危険な仕事 | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 3 | 0 | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 21 |
| (非装備時) | 21 |
| 戦闘移動 | 26 |
| 全力移動 | 52 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：裏社会 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| モバイルPC | |
| コネ：情報屋 | |
| コネ：ハッカー | |
| サーチレーダー | |
| 思い出の一品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 複製体 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 5 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 行動値をLV×3する。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+4される。 | | | | | | | | |
| 戦術 | 5 | 6 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | ｼｰﾝ（選択） | 自動 | | |
| 効果： 対象がこのラウンド中に行うメジャーアクションのダイスを+LV個する。このエフェクトはあなたを対象にできない。 | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 3 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1（下限値6）し、その判定のダイスをLV個する。 | | | | | | | | |
| 要の陣形 | 3 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | 3体 | シンドローム | | |
| 効果： このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 導きの華 | 5 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 射程 | 単体 | 〈RC〉 | | |
| 効果 :領域を調整することで、他者の行動を阻害しそうな要素を省くエフェクト。対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV×2]する。ただし、購入判定には効果を発揮しない。 | | | | | | | | |
| ナーブジャック | 1 | 4D10 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 〈RC〉 | 120 | |
| 効果 :対象を支配するエフェクト。対象の〈意志〉と対決を行う。あなたが勝利した場合、対象にメジャーアクションを1回行わせる。ただし、回数制限のあるエフェクトや装備は使用させられないものとする。このエフェクトの対象は変更できない。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト〈オルクス〉 | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | シンドローム | | |
| 効果： 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）。 | | | | | | | | |
| 領域の声 | 1 | 1 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | 〈情報：〉 | | |
| 効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果 :対象が行うダメージロールの直前に使用する。そのダメージを+[LV+1]Dする。このエフェクトはあなたを対象に出来ず、1Rに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果 :対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目をひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回までに使用でき、1シナリオにLV回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 写真記憶 | ★ | | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果 :目にしたものの細部を詳細に漏らすことなく記憶している。たとえ何年も前にちらりと見た程度の本であっても、片隅に書かれた落書きさえ覚えている。GM裁量により〈知覚〉による判定を行う。 | | | | | | | | |
| 構造看破 | ★ | | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 効果参照 | 知識 | | |
| 効果 :人工的な機械や構造物などの構造を見た瞬間に解析できるエフェクト。これによって精密機器を分解復元したり、未知の構造物内のだいたいの図面を書き起こしたりすることができる。GM裁量により〈知識：〉による判定を行う。 | | | | | | | | |
| 機械の声 | ★ | | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果 :機械などに因子を埋め込んで行動を自発的に行わせるエフェクト。このエフェクトで行わせる行動は、掃除機に部屋を掃除させる、車を目的値まで走らせるなど簡単なこと。可能なことの詳細ははGMが決定すること。また、GMは必要と感じたら〈RC〉による判定を行う。 | | | | | | | | |

(実際の卓でどうなるかはマジでわかりません)
49DEA5
◆ 一人称：俺 / 僕 / ワタシ / 俺様
相手に合わせて色んなの使ってます
◆ 二人称：アンタ / お嬢ちゃん / お坊ちゃん

◆ 性格
派手好きで賑やかなことや祭り(炎上含めて)が好き。基本的にはネット上でも安全圏から高みの見物をしてるたち。
とはいえ危険な仕事も時にはこなし、命の危機に見舞われることもしばしば。好きな言葉は先手必勝、殺られる前にや 殺れ。喧嘩は買うより売るのが好き。
自身の過去については口を閉ざしている。

◆ やりたいこと
戦術＆アドヴァイス＆導きの華を要の陣形で×3人に向けて
オートタイミングで力の法則or妖精の手
合ってる

ついでに120超えたら
ナーブジャック＆コンセ
適宜自分にバフ噛ませて撃つ

・PC3 PC4 実力は認めているが、裏社会イヤ！頼りたくないけどしゃあなし！！1回勧誘したけど拒否られた！イヤ！

| キャラクター名 | プレイヤー名 |
|---|---|
| 王 翠龍（ワン・ツェイロン） | |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 不可視の領域 | ★ | | ﾒｼﾞｬｰ | 至近 | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果 :特定の領域を隠蔽するエフェクト。隠蔽された領域は目に見えてはいても知覚はされない。あなたは最大で[LV×1000]平方メートルの場所を隠蔽できる。もし誰かが隠蔽している領域を見つけよう場合、〈知覚〉同士による対決を行うこと。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |