キャラクター名
音無 灯果

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>ノイマン | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 忘却 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | 0 | 0 | | | 4 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 11 |
| (非装備時) | 11 |
| 戦闘移動 | 16 |
| 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | 1 | 調達 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：慈生島 | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ストームワインダー | 射撃 | 1r-1 | - | 12 | | ｴﾌｪｸﾄによるﾀﾞｲｽ減少を受けない,両手持ち,至近不可 |
| | 射撃 | 4r+11 | - | 12 | | 攻撃力+1D |
| 100↑ | 射撃 | 7r+11 | - | 12 | | 攻撃力+5D |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| ＊＊＊ﾕﾆｰｸｱｲﾃﾑ＊＊＊ | |
| ストームワインダー | |
| 七里靴 | |
| ＊＊＊アイテム＊＊＊ | |
| ウェポンケース | |
| 思い出の一品 | |
| サイドリール | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ﾀｲﾀｽ | 消費 |
| 賢者の石 | P | N | | |
| 弓道部 | P | N | | |
| 虎目咲良子 | P | N | | |
| RHO | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 最大財産P: | 10 | 残り財産P： | 7 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 武芸の達人 | 3 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 達成値+Lv*3,暴走時適用されない,侵蝕率でﾚﾍﾞﾙｱｯﾌﾟしない,基本侵蝕率+4 | | | | | | | |
| ｺﾝﾄﾛｰﾙｿｰﾄ | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 射撃 | - | |
| 効果： | 【精神】で判定 | | | | | | | |
| ｺﾝｾ:ﾉｲﾏﾝ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | C値-Lv(下限7) | | | | | | | |
| ﾌｪｲﾀﾙﾋｯﾄ | 3 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | 攻撃力+LvD,ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | | | | | | | |
| ﾘﾐｯﾄﾘﾘｰｽ | 1 | 6 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果： | C値-1(下限5),ｼﾅﾘｵ1回 | | | | | | | |
| 海の魔術師 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 波を操る | | | | | | | |
| 真相告白 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | 真実を言わせる | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

▽名前
音無＝波がない＝凪の海のイメージ
灯台の灯(ともしび)に、絶島らしいので果ての果(か)で、灯果(ともか)

▽普段の雰囲気
教室内ではどちらかというと大人しい部類。目立ちたくない。たまに窓の外を見ている。
武道好きの両親の英才教育（？）で剣道と弓道をやってる。

▽好きな食べ物
エビフライ

杯の契り(IAp169)30点：シーンに登場している誰かのダメージロール直前に使用,ダメージ+3D,1シナリオ3回まで
R拘置所(IAp168)15点：メジャーアクションで使用,シーンに登場しているキャラクター1人をR拘置所に拘束、若しくは保護できる,R拘置所からの脱走、潜入には目標値15の〈情報：警察〉判定に成功しなくてはならない,シナリオ1回
†イリーガルモービル(IAp141)25点：判定ﾀﾞｲｽ+4個,ｸﾞﾘｰﾁｰﾙ⇒ヘリ
レネゲイドスカウター(IAp162)15点：いつでも使用可,視界内のキャラクターひとりの侵蝕率がわかる,シナリオ3回