キャラクター名

グレース(第三話)

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		【メンテナンス】		オート	なし	効果参照	※今回は効果なし
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		真っ赤な花（第二形態）		オート	なし	自身	損傷すると別の手駒配置
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		【ビギナーズラック】		オート	なし	効果参照	自身が行う判定または自身を対象とした判定が発生した時使用できる。その判定を振りなおす。この効果は1シナリオに2回まで使用できる。
腕		アサルトライフル（熊撃ち銃）		アクション	3	0〜2	射撃攻撃3
腕		銃神		オート	なし	自身	
腕		失敗作		オート	なし	自身	
腕		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバのコスト-1、攻撃判定の出目-1
腕		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		増設タンク（エナジーチューブ）		オート	なし	自身	最大行動値+2。装着部位にダメージが発生すると追加で基本パーツ1つ損傷。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１