キャラクター名

ノア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	7

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

記憶のカケラ	内容
[73]動く死体	動き出す死体。確かに死んだはずのその人は起き上がり、襲い掛かる
[74]ゲーム	ゲームをしていた。部屋を出ず、眠る事もなく、遊び続けた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イザナミ	保護	3	①②③④⑤	
フルート	信頼	3	①②③④⑤	
アイナ	独占	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	任意の未練に狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃の攻撃判定の出目+1可
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に全体攻撃の効果を追加
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツを追加習得
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ常に防御1、腕部の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		猫もどき		オート			肩乗りサイズの猫型アンデッド
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効