キャラクター名

ガーナ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躙。泣き叫び、怒り、呪い、やがて諦めて。それはきっと今も変わらないことで。これからもきっと、きっと……きっと希望なんて……あるわけがない。
切り傷	家事の途中、ほんの少し刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたは、少しだけでた血で出いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんてかすむほどに、バラバラになってしまうことさえあって……。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を一台減らしてよい。この狂気点減少は、対話対象の「記憶のカケラ」による現象制限に含まれる。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目＋１、ダメージ＋１してよい。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ一つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援２。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2)
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効。
胴		せぼね		アクション	1	自身	どうターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ２つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備個所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ１つを追加で損傷しなくてはならない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1