

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自(効果)	王侯貴族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	12	8	12	16	6
ボーナス	4	4	4	2	4	5	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	6	2	5	6	2

HP	60
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルナックル	至近	1	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	オーラリング		0	0	2	0	8	1	
能力値			5	0	6	0	6	11	10
スキル	ナチュラルウェポン/アイアンフィスト		1	19					
その他				2					
総計(右)			7	29					
総計(左)					8	8	14	12	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	5			5	+ 2 d	ハイHPポーション2つ	
トラップ解除	5			5	+ 2 d	ハイMPポーション2つ	
危険感知	5			5	+ 2 d	バックパック	
エネミー識別	2			2	+ 2 d		
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量:	4						
最大重量:	17	所持金:	70	預金・借金:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ナチュラルウェポン	★	-	パッシブ	至近	自身	自動		
効果: 種別: 格闘の武器の命中修正+1、攻撃力+3								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	至近	自身	自動		
効果: 回避判定+1d6								
ドッジムーブ	1	2	リアクション	至近	自身	自動		
効果: 回避判定+ [SL+2]								
ストロングスタイル	★	3	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 種別: 格闘の武器を使った攻撃のダメージをラウンド間+SLd6								
AM: 格闘	★	-	パッシブ	至近	自身	自動		
効果: 種別:格闘を使用した命中判定+1d6								
インタラプト	★	-	オート	視界	単体	自動		
効果: 対象の使用した特技を打ち消す								
アイアンフィスト	★	-	オート	至近	自身	自動		
効果: 格闘武器の攻撃力に+【精神】								
ペネトレイトブロー	★	6	メジャー	至近	単体	命中		
効果: 防御無視攻撃								
メタルマッスル	★	-	パッシブ	至近	自身	自動		
効果: 格闘攻撃Dm+2d6								
ピアシングストライク	2	5	ダメ口	至近	自身	自動		
効果: Dmr+[SL]d6								
インデュア	★	5	オート	至近	自身	自動	1/React	
効果: BS受ける→即座に全て回復。								
ソウルバスター	★	-	オート	至近	自身	自動	1/Chap	
効果: ダメージを受けたら相手にも与える。								
ファインドトラップ	★							
効果:								

・オーラリング  
この装身具をつけている限り、常時ダメージに【精神基本値】を加算する。(アイアンフィストと重複せず、アイアンフィストを習得していた場合は上書きされる)。  
また、武器攻撃で命中判定を行う前にMPを10点消費することで武器攻撃を行うとき射程: 10mに変更することが出来る。  
フレーバーテキスト: エリンディルから伝わった「魔力を具現化する指輪」。護身術を習う人々だけでなく、モンクが暗器としても持ちいる事がある。  
気を具現化することにより、使い手の拳動だけで相手を倒すことも出来る、ともいわれている。

