キャラクター名

ハル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	51

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	2	4

記憶のカケラ	内容
日常	退屈だけど暖かくて代わり映えしないものだと思っていた。
物語	なにか物語を書いていた気がする。ちゃんと書ききったっけ。
ほろんだ世界	
母の手	
シスター	
かなで(特殊)	
花壇	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
志木	保護	3	①②③④⑤	
エンちゃん	保護	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		人形(たからもの)		オート			
頭		写真(たからもの)		オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵1、切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。一つのパートにつき、一回のみ使用可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定において、出目を+1してもよい
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。次カウントまでいっぱい殴れる
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウントで姉妹が攻撃した相手を攻撃するとき、判定とダメージに+1
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	このマニューバが宣言されたカウントをイとして数え始めて3カウント目の終了時に効果を発揮する。この間に抵抗をむけネタ、パーツを損傷しなければ対象姉妹全員は各自の未練を一つ選んで任意点を1台減らす。