キャラクター名

ショウ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	9
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	0	1
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
切り傷	
隠れ場所	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エトワール		3	①②③④⑤	
アカリ		3	①②③④⑤	
ミキ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		死にぞこない（手負いの獣）		オート			全損したパーツ数攻撃判定＋１
メインクラス		悪あがき（死人の流儀）		ジャッジ	参照	0~1	基本パーツcs 支援２or妨害２
メインクラス		傷は全部僕のもの！（庇う）		ダメージ	0	0~1	庇う
サブクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃の攻撃判定に＋１
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃１＋爆発＋全体
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋「爆発」無効
頭		カンフー		オート			1
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	
頭		リミッター		オート			破壊されたときに２
腕		ミサンガ		オート			
腕		レーザービーム		アクション	3	0~3	射撃１＋切断
サブクラス		子守歌		オート	0	自身	射撃のコスト-1,出目-1