キャラクター名：アントニオ・ドヴォルザーク

プレイヤー名：

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	キャスター	**Lv.1:**	キャスター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	8	15	10	15	8
ボーナス	3	4	2	5	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正						3	
能力値	3	4	2	7	5	10	2

HP	47
MP	78
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	2	0	10	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	7					
総計(左)					2	0	10	2	8 m
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	10			10	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品

陣地作成：鳥もち(R2-p316)	

現在重量： 0

最大重量： 9

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	《トリビアリスト》を取得する							
マジシャンズマイト	2	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
陣地作成	3	5	セットアップ	20	範囲	魔術判定		
効果	：キャラクター作成が完了した時、トラップデータ(ルルブ1.P360～/ルルブ2.P312～)からこのスキルのSL以下の『条件:コンティニュ型』のトラップを1つ選択しメモしておくこと。選択したトラップの効果を、使用したラウンド中対象となる存在全てに適用する。この時、トラップの効果に書かれている『効果を受けない条件である対象』には効果は適用されず、『効果から脱出するための目標値』が書かれている場合は、即座に対象達に脱出するための判定を行わせる。							
道具作成	2	5	メジャー	-	自身	効果参照		
効果	：道具表の中からレベル制限が『1』のアイテム1つを選択してから使用する。2d6+SLによる判定を行う。判定結果が10以上の場合選択したアイテムを1つ即座に取得し携帯可能持ち物一覧に追加する。このスキルで手に入れたアイテムは1シーンの間消えず、携帯可能持ち物一覧に存在する。							
シルバリィソング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	呪歌判定+1D							
ララバイ	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	1	
効果：	対象に〈スタン〉を与える							
アレグロ	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	呪歌判定の達成値＋SL*2							
ラウドボイス	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	1	
効果：	対象に〈スリップ〉を与える							
アームズマスタリー:錬金銃	1		パッシブ		自身		1	
効果：	選択：錬金銃　命中+1D							
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：	マスケットを1個取得する							
コンバージョン:ライフル	2	-	アイテム	-	効果参照	-	5	
効果：	《ガンスミス》「種別:錬金銃」を「ライフル」に変更。攻撃力にSL*2、距離を50mに変更。							
オルタナティブウェポン	1	4	マイナー	-	自身	-	1	
効果：	武器攻撃ダメージを〈無〉属性魔法ダメージに変更							
ウェポンフォージ	3	8	メジャー	-	自身	-	5	
効果：	ダメージ増加。武器攻撃ダメージ+(SL)D							
アクセサリーチェンジ	1	4	ムーブ	-	自動成功	-	1	
効果：	「補助防具と装身具」を入れ替えられる。片方だけでもいい。							
クローズオフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	封鎖からの離脱のリアクション＋1D							

バードとメイジ枠メイン取ろうね
https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%A2%E3%83%B3%E3%83%88%E3%83%8B%E3%83%B3%E3%83%BB%E3%83%89%E3%83%B4%E3%82%A9%E3%83%AB%E3%82%B6%E3%83%BC%E3%82%AF

キャラクター名
アントニオ・ドヴォルザーク

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	最大MP＋CL							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	精神+3							
レストタイム	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	シナリオ1回　HPとMP回復［２D＋CL］							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								