

キャラクター名  
オハナ

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
アポアク	P 親近感	N 食傷		
日向春俊	P 幸福感	N 嫉妬		
うがちゃん	P 憧憬	N 不安		
ことこちゃん	P 尊敬	N 不安		
くまくん	P 尊敬	N 不安		
うかちゃん	P 好奇心	N 憐憫		
とらこ	P 好奇心	N 脅威		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1							
効果:								
オリジン:レジェンド	1	2						
効果: 精神を使用した判定の達成値+[Lv×2]								
支配の領域	2	6	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 対象が攻撃の判定を行った直後に使用。判定のダイス目のひとつを1に変更する。このエフェクトは対象が判定を行っている最中にも使用できる。エフェクト1回の判定につき1回、1シナリオにLVまで使用できる。								
スモールワールド	5	7	オート	視界	単体	自動成功	80	
効果: 対象が攻撃の判定を行った直後、その判定の達成値を-[LV×5]する。1シナリオに1回使用可								
ジャミング	3	3	オート	視界	単体	自動成功		
効果: 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-Lv個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
絶望の領域	5	4	セットアップ	視界	選択	自動成功	ピュア	
効果: そのラウンドの間対象が行うあらゆる判定のダイスを-[LV×2] 1シナリオに1回使用可								
導きの華	7	4	Xジャー	視界	単体	<RC>自動成功		
効果: 対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[Lv×2]								
世界樹の葉	2	5	Xジャー	視界	単体	<RC>自動成功		
効果: 対象の戦闘不能を回復しHPを1まで回復させるただし対象の侵食率は5点上昇するこのエフェクトは1シナリオにLv回使用できる。								
成長促進	★							
効果: 暇な時使う 面白い								
土くれの金貨	★							
効果: お礼にあげる 喜んでしょ								
効果:								
効果:								
効果:								

「枯れた花は確かに誰かを愛した証らしいよ 私にその記憶はないけれど」  
 枯れた花冠のレネゲイドビーイング  
 名前はおハナ: お花だし、ハワイ語でたしかな絆を持った繋がり的な意味です。好きな言葉!  
 CN: 確かにあった幸せや祈りや儀式の記憶、存在するその一瞬、枯れた後の花  
 ■ビルド  
 成功させない&攻撃力を下げるデバフ(枯れる〜)組です。  
 メジャーのタイミングで導きの華で支援or世界樹の葉で侵食率やばい人を助ける予定です。←世界樹の葉がこの状況において効果的かはよくわかってません  
 自動成功が多い+1シナリオに1回が二つもあるのでダイス振る楽しさの無い組み方になっちゃった…でも人外ゆえの無邪気な脚の引っ張りで楽しみたいです!

絶島のエゴイスト 40点