

キャラクター名
トモダチ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	不良高校生	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	621
肉体	6	1	3	20		30	行動値	12
感覚	0	0	3			3	(非装備時)	12
精神	0	0	3	3		6	戦闘移動	17
社会	2	0	2			4	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	19		射撃			RC			交渉		
回避	8		知覚	3		意志	9		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
"βトリガー:『ヒーロー』" トリガー/一般	
戦闘習熟:白兵IV	
戦闘習熟:回避II	
"愛"	
合一石(命の共有)	
『レネゲイドに愛された者』	
『覚醒』	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
純愛	P	N		
命	P	N		
『願った者:友達の幸せをこの手で』	P	N		
『願った者:君の苦しみを俺にけれ』	P	N		
純愛+『願った者:君の苦しみを俺にけれ』	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
巨人の生命	7		常時					
効果:								
鬼の一撃	7		メジャ					
効果:	ガードを行ったキャラへ攻+lv×5							
グラップル	7		メジャ					
効果:	命中時ラウンド間ガード値-lv×5							
軍神の守り	1		オート					
効果:	カバ							
野生の錨	1							
効果:	強制移動耐性。暴走							
フルパワーアタック	5		セット					
効果:								
破壊の爪	7		マイナ					
効果:	lv×2+8							
歴戦の獣牙	5		マイナ					
効果:	上攻撃+lv×3							
剛身獣化	5		マイナ					
効果:	シーン中、素手攻撃+lv×2 装甲レベル×3							
増腕	5		メジャ					
効果:	範囲選択へ clv							
魔獣の証	3							
効果:								
不死なる獣	7							
効果:								
獣の王	1							
効果:	対象はリアクションを行えない s1							

セット
『バトルテンポ』 フルパワーアタック6 攻撃30

回避 33dx8+8
イニシア
『並外れた肉体』 加速する時5
『差し込み』 加速する時II 5

マイナ
『練気拳』 破壊の爪8+歴戦の獣牙6 攻撃42
『超力む』 剛身獣化6 攻撃+12 装甲18
『俊足』 ハンティングスタイル3

メジャ
『運庭拳』 グラップル8+鬼の一撃8+ふきとばし4+『戦闘習熟:IV』 34dx6+19 攻撃42(72)+ガード時ダメージ+40、ガード-40、8m移動させる
『回転蹴』 増腕6 範囲攻撃6回
『黒閃』 『レネゲイドに愛された者』 34dx3+19 攻撃42(72)

クリンナップ
『反転術式』 高速再生6

