キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ハッカー	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	8	8	18	7	23	7
ボーナス	4	2	2	6	2	7	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	4	3	2	8	3	8	3

HP	58
MP	89
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手	UMDライト	至近		1					
頭部	マジカルハット					3			
胴部	癒しの衣					3			
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	高位聖印								
能力値			3	0	2	0	8	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	2	7	10	5	8 m
総計(左)			3	1					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
祝福の花	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション×10	
万能薬×2	
MPポーション	

現在重量： 24		
最大重量： 24	所持金： 2753	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1		ダメージロール後	20m	単体	自動成功	シナ1	
効果： 被ダメージを0にする								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 3D+CL×3のHP回復								
マジックブラスト	2	3	ムーブアクション		自身	自動成功		
効果： メジャーアクションかつ単体の魔術の範囲を範囲(マジブラSL×2)に変更								
↑2枠使用	1							
効果：								
コンセントレイション	1		パッシブ		自身			
効果： 魔術判定+1D								
マジックデバイス	1		アイテム		自身			
効果： SL個のUMDを獲得								
コンパイル:ヒール	1	2	クリンナップ	20m	単体	知力	シーン1	
効果： 対象が魔術の影響を受けていればSL×10のHP回復								
マジックアップデート	3	4	効果参照		自身	自動成功		
効果： 効果をダイスで求めるスキル、パワーの魔法攻撃、回復、ダメージ変動効果+SL×3								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象の戦闘不能を解除しつつHPを2D点にする								
クイックヒール	1	5	イニシアティブ		自身	自動成功	シーン1	
効果： ヒールをイニシアチブで使用する								
	1							
効果：								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 最大MP+CL								
フックダウン	1	3	クリンナッププロセス		自身	自動成功	シーン1	
効果： ポーションを使用する								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス:ダナン	1		パッシブ		自身			
効果：ダメージ軽減+1								
アイデンティファイ	1		パッシブ		自身			
効果：アイテム鑑定判定+1D								
ハンズオブライトI	1	フェイト1	戦闘前向き		自身	自動成功		
効果：効果をダイスで求めるダメージ軽減魔法の効果+1D								
ハンズオブライトII	1	フェイト1	セットアッププロセス		自身	自動成功		
効果：セットアッププロセスでヒール可能								
トレーニング:精神	1		パッシブ		自身			
効果：性質基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								