キャラクター名

狐山 宙（こやま そら）

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	12歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
孤立	周りがみんな、僕を遠巻きにくすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうしてわらわれるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう合いたくない。今の仲間たちには見捨てられたくない。
銃声	突然の破裂音。何か焦げ臭い音がして。胸の奥が厚くなって。咄嗟に振り向いて、そして僕は……そこからが思い出せない。ただ、あれは今は日常的に聞く破裂音に似ていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(本)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ		0~2	支援1か妨害1。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目はさて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
胴		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		はっけい		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連射1。
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
脚		たからもの(本)		オート			