キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	秘密
出自（効果）	狩人			**目標**	戦い好き

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	18	9	6	10	9	9
ボーナス	7	6	3	2	3	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	8	4	2	3	4	3

HP	75
MP	51
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	村正	至近	-1	12	0	0	0	0	0
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	クィルブイリ					8			-2
補助	クイックバンド							2	1
装身具	金剛の鞘								
能力値			8	0	4	0	4	7	14
スキル									
その他									
総計(右)			8	0					
総計(左)			7	12	3	12	4	9	13
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイMPポーション
冒険者セット	万能薬
ハイHPポーション	万能薬
ハイHPポーション	万能薬
ハイHPポーション	上位爆撃符
ハイHPポーション	上位爆撃符
ハイHPポーション	上位爆撃符
ハイMPポーション	上位爆撃符
ハイMPポーション	上位爆撃符

現在重量： 23		
最大重量： 29	所持金： 2545	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲（選択）	命中判定	シーン1回	
効果 :対象に武器攻撃を行う。その対象のCL（またはエネミーレベル）が(CL+SL)以下のモブエネミーであれば、ダメージロールでダメージを与える代わりに、戦闘不能、あるいは死亡させる。対象がそれ以外の場合は、通常通りダメージを与える。クリティカル:ダイスロール増加								
	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
ボルテクスアタック	1		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。								
グランススラッシュ	1	2	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果 :白兵攻撃のダメージロールの直前に使用する。使用する際に属性からひとつ選択せよ。その攻撃のダメージを選択した属性の魔法ダメージを								
スラッシュブロウ	2	3	ダメージロールの直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加をおこなう。その攻撃ダメージに+[(SL×2)D]する。								
	1							
効果：								
ウェポンガード	1	4	ダメージロールの直後		自身	自動成功	両装備、防御中1回	
効果 :ダメージ軽減を行う。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[武器の攻撃力÷2]する（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する。								
	1							
効果：								
トゥーハンドアタック	1		パッシブ		自身		刀装備	
効果： 「装着部位:片」の「種別:刀」の武器を「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。								
スピリット・オブ・サムライ	1		アイテム		自身			
効果： 「種別:刀」の武器をSL個取得する。								
アームズマスタリー:刀	1		パッシブ		自身		刀使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								

バッシュ
スマッシュ

アームズマスタリー:刀
スピリット・オブ・サムライ

幼少の頃より、両親の狩りの手伝いをしていた。命のやり取りは心地よかった。
しかしこうも思っていた『一方的に狙うだけでは命のやり取りとして不平等では？』と。
成長し、狩りも一人で行うようになった。そんな頃。
さびれた町に買い物をしに行くと、急に声をかけられた。
「これをどうか……。」全身傷だらけの男に赤く輝く謎の石を託された。
男は石を私に渡すとぱたりと動かなくなった。
これは何が起きているのだろう、と思う間もなく襲撃される。
私を殺そうとしている、その人たちを返り討ちにするとゾクリとする。
『本当の命のやり取りとはこういうことなのではないか？』と。
この謎の石さえ持っていれば、今後もまた私を狙う輩が現れる。
そう考えると心が躍る心地がした。
今はギルドの依頼を受けて生活をしている。
次の襲撃を心待ちにしながら。

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			
ランチボックス			
究極の料理			
究極の料理			
究極の料理			
究極の料理			
究極の料理			
究極の料理			
究極の料理			
究極の料理			
究極の料理			
究極の料理			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:筋力	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に+3する。								
トレーニング:器用	1		パッシブ		自身			
効果： 選択した能力基本値に+3する。								
フックダウン	1	3	ｸﾘｯﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ		自身	自動成功	シーン1回	
効果： 「種別:ポーション」のアイテムを1個使用する。								
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果： 【最大MP】に+CLする。								
サーチリスク	1		パッシブ		自身			
効果： 危機感知の判定に+1Dする。								
シックスセンス	1		パッシブ		自身			
効果： 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされることなくリアクションを行える。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								