キャラクター名
天雷　春蘭（てんらい　しゅんらん）

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス ブラックドッグ	ワークス	FHチルドレンA	カヴァー	FHチルドレン
オプショナル	バロール	年齢	15	性別	女
覚醒	忘却	衝動	殺戮	初期侵食率	35 %
出自	姉妹	経験	実験体	邂逅	好敵手：宮鷹 菊華

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	1		1			2
精神	2		0			2
社会	3		0			3

HP	32
行動値	-1
(非装備時)	0
戦闘移動	5
全力移動	10

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
トツカ	白兵	5r-1	8	16		装備中行動値-5。命中判定直前に使用。攻撃力に+［肉体］する。侵食率+2。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
FHベストアーマー	8	5	0	-1	この防具を装備しているキャラクターが硬直を受けた直後に使用する。その硬直を打ち消す。シナリオ1回。

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品

ウェポンケース	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
装着者	P	N		
宮鷹 菊華（みやおう きっか）	P ◯執着	N 敵愾心		
自分のセル	P ◯忠誠	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
雷神の降臨	2	6	セ	至近	自身	自動	100↑	
効果： R中攻撃力+[LV*5]、行動値0。								
コンセ：ソラリス	2	2	メ	-	-	-	-	
効果： C値-LV（下限7）								
アドレナリン	2	3	メ／リ	-	-	肉体	-	
効果： 判定ダイス+[LV+1]								
ポイズンフォッグ	1	2	メ	至近	範囲選択	シンドローム	-	
効果： 対象を範囲選択に変更。シナリオLV回。								
紡ぎの魔眼	2	1	オ	至近	自身	自動	-	
効果： 自分の判定の直前に使用。判定ダイス+LV個。1ラウンド1回。								
マグネットフォース	1	2	オ	至近	自身	自動	-	
効果： 行動を消費せずにカバーリング								
同族殺し＜キンスレイヤー＞	1	-	-	-	-	-	-	
効果： ひとつでも同じシンドロームを持つオーヴァードに攻撃が命中した場合、ダメージロール+2D10。								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

人称：あたし/あんた　の予定
・日常を知らないFHチルドレン。
　幼少の頃からFHにおり、実験体として過ごしていた時期もあった。
・上の命令に従う事が当たり前だと思っており、そこに疑問を持たない。
・機械的な感じで無表情だったが、ある日宮鷹 菊華（瑠璃さんPC）と交戦してから
　彼女に対抗心を持ち、だんだんイキイキとしてきた。
・菊花ちゃんのシンドロームに影響されて＆研究するうちにバロールの能力に目覚めたのかもしれない。
・戦うのが好き。戦うことしか知らないので、菊花ちゃんと遊びたいとか仲良くしたいという欲求に気づいていない。
・一緒に遊ぼうとか言われたら「ハァ～？受けて立ちますけど？」って言いそう。
【データについて】
トツカ装備：行動値-5
FHベストアーマー装備：行動値-1
行動値が0未満になる装備は出来ない為感覚+1。

【名前の由来等】
春蘭秋菊（甲乙つけがたいの意味）※菊華ちゃんのライバルなので
雷春→ライバル、春雷（春を告げる雷。虫がびっくりして目覚める→弱きものたちを驚かせる強さがある）