キャラクター名

サツキ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽（かんせい）
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ムツキ		3	①②③④⑤	
キサラギ		3	①②③④⑤	
ヤヨイ		3	①②③④⑤	
ウヅキ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで発狂状態の未練がある場合攻撃判定+1
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身の与ﾀﾞﾒｰｼﾞ時のみ可、次ｶｳﾝﾄまで所有するﾏﾆｭｰﾊﾞ全て、同対象に使う限りﾀｲﾐﾝｸﾞがﾀﾞﾒｰｼﾞとなる
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同ｶｳﾝﾄ内に他の姉妹が攻撃対象とした敵への自身の攻撃判定+1,ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	ﾊﾞﾄﾙﾊﾟｰﾄで攻撃ﾏﾆｭｰﾊﾞ使用時、自身以外はｽﾋﾟｯﾄﾞｼﾞｬｯｼﾞマニューバを使用できない
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2,防御不可,攻撃命中時、対象を移動1"してもよい"
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の与ﾀﾞﾒｰｼﾞ時のみ可。白兵・肉弾ﾀﾞﾒｰｼﾞ+2
脚		ジェットノズル		ダメージ	参照	自身	自身の与ﾀﾞﾒｰｼﾞ時のみ可。ｺｽﾄとして自分の基本ﾊﾟｰﾂ1つを損傷。白兵+肉弾ﾀﾞﾒｰｼﾞ+1（重複不可）。何度でも使用可。
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2,攻撃判定+1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1
		写真		オート			1～5が写ったもの。端々が欠けているものの、顔はしっかり識別できる