キャラクター名: ラヴィニーグ・クロムディン

プレイヤー名:

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	2	経歴	[C:4-6]高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	0		[A:3-6]大きな挫折をしたことがある		
			[A:3-1]大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	11			21	3
		敏捷度	8			18	3
体	11	筋力	3			14	2
		生命力	9			20	3
心	7	知力	5			12	2
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2		
ライダー	2		

戦闘特技			
武器習熟A/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エペ	1H	6		2d+ 5	9	5	6										
マレット 投擲用	1H投	1	1	2d+ 6	11	4	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約証(ホース)	○□□○□□
騎獣縮小の札	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 230 G

預金・借金 0 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

旅に出た理由：故郷にいられなくなって

元ハーヴェス正規軍所属のティエンス。
規律にも正しく、戦場では果敢な勇壮さを見せ、若くして部下を率いる立場にまでなっていたが、
故郷を守る戦いにて敗北、自身も片脚を失う重症を負い、休眠状態に入った。
ある時、目覚めると【リジェネレイション】：部位損耗を修復する高レベルの妖精魔法、により脚の修復がなされていた。
目覚めたときには術者の姿はなく、状況からして冒険者の仕業だろうと考えているが、その正体は分かっていない。

覚醒後は軍に復帰したが、10年の休眠期間は上官部下の関係を逆転させるには十分であった。
お互いにやりづらさを感じていたところに、冒険者ギルドへの出向の辞令が下る。
それは近年スラムにて勢力を増し続ける「未知なる剣亭」という冒険者ギルドの動向調査を伴っていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟