

キャラクター名 魔導死骸区のナイトメア
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-47000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	5			13	2	レンジャー	5		
	敏捷度	5			13	2	エンハンサー	2		
体	筋力	2			12	2	ドルイド	9		
	生命力	5			15	2	バトルダンサー	9		
心	知力	11			23	3				
	精神力	10			22	3				

戦闘特技		値	修正
舞い流し		bm35p	p
治癒適性		2122p	p
全力攻撃		1-286p	p
武器習熟A/スタッフ		1-281p	p
変幻自在		1-282p	p
足さばき		2-227p	p
マルチアクション		1-292p	p
魔力撃		1-292p	p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	回数

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー		合計値	11 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 12	12	12	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消費チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	-5600	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
10 _m	13 _m	39 _m	2d+ 11	0	42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/×	2d+	0	49

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
12+12+13+各バフ K+37+各バフ	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉓
	○□□□㉗
	○□□□㉚
	○□□□㉞