キャラクター名
"錬金術師"シルフィー

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	錬金術師	性別	女性	年齢	18歳
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7			15	2
		敏捷度	11	3		22 + 2	4
体	5	筋力	7	7		19 + 2	3
		生命力	8	8		21 + 4	4
心	8	知力	12	8		28 + 2	5
		精神力	9	3		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	10		
ウォーリーダー	1		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	1-285p		p
賦術強化	3-213p		p
ガーディアン	1-279p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
連続賦術	3-214p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
クラッシュファング		
ヒールスプレー		
イニシアティブブースト		
パラライズミスト		
アーマーラスト		
マナダウン		
バインドアビリティ		
フレイムフィールド		
陣率:衝戟の剛削Ⅰ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 優しき防弾加工の魔法のマナタイトチェインメイル+1		21	-1	9
盾 正直者のマナタイトタワーシールド+1		21		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	-1	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 1	12	0	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ -1	14

HP
57

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	スマルティエの髪飾り	
耳	スマルティエの耳飾り	
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃誘引
首	スマルティエの首飾り	
背中	野伏のセービングマント	精神抵抗失敗した際の魔法ダメージ-4
右手	疾風の腕輪	
腰	多機能グリーンベルト	自然環境になる
足	スマルティエのブーツ	
その他	スマルティエの怪力の腕輪	

	装備品	説明
	スマルティエのロングマント	
左手	叡智の腕輪	
	アルケミーキット	

その他メモ

のどかな村で生まれ、家族の残した錬金術を受け継いで暮らしていた。
けれど何事も上手くいかず、独学での限界を感じ旅立つことを決め冒険者になった。
あれこれ好奇心の向くままに手を取る為魔法はあまり熟達していないが、錬金術を含め知識に富んでいる。
家族を幼いうちに亡くしており、引き取ってくれた祖母も寿命を全うしてしまい、元気ではあるものの寂しがり屋。
村の人達に支えられて育ち、悲しい思いを他の人にして欲しくないと思い、あらゆることを学んでいる。
旅の中で様々な思いや発想に触れ、若くも多少の貫禄が出始めている。
大陸の主要な国からも実力は認められており、冒険者としてではなく稀代の錬金術師として認識されている。
冒険者としての腕は…あんまり…ないかも…?
素はずぼらで私生活はややだらしなく、おっちょこちょい

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"錬金術師"シルフィー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
救命草x10	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
気付け薬x3	○□□○□□
クロロ酵素x3	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x3	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インクx2	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
テント	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカードBx10	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx50	○□□○□□
赤のマテリアルカードSx6	○□□○□□
緑のマテリアルカードBx10	○□□○□□
緑のマテリアルカードAx46	○□□○□□
緑のマテリアルカードSx2	○□□○□□
黒のマテリアルカードBx10	○□□○□□
黒のマテリアルカードAx14	○□□○□□
黒のマテリアルカードSx2	○□□○□□
白のマテリアルカードBx10	○□□○□□
白のマテリアルカードAx16	○□□○□□
白のマテリアルカードSx2	○□□○□□
金のマテリアルカードBx10	○□□○□□
金のマテリアルカードAx12	○□□○□□
金のマテリアルカードSx2	○□□○□□
	○□□○□□
ハードレザー	○□□○□□
グリーンベルト費用	○□□○□□

多機能ブラックベルト	○□□○□□
陽光の護符+2x3	○□□○□□
月光の護符+2x2	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
	○□□○□□
赤のマテリアルカードAx20	○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□