キャラクター名	プレイヤー名
ジェット・アストン	

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	陥穽
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
冬を齎すもの	おとこニカ１００番
鉄格子	おとこニカ２８番

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オーウェン(冀望)		3	①②③④⑤	オーウェンから→面影
シファカ(面影)		3	①②③④⑤	シファカから→保護
ヒューゴ(信用)		3	①②③④⑤	ヒューゴから→信用
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する
メインクラス		破壊の渦		ラピッド	効果	効果	第1ターン終了まで使用不可。コストの代わりに、あなたは発狂していない未練全てに狂気点1点を加える。舞台上の全存在はパーツ4つ選び、損傷させる。レギオンは全滅する。
メインクラス		歪める力		ラピッド	3	0～2	『完全解体』状態でも使用可。対象はパーツを２つ選び、損傷させる。レギオンは２体減少
メインクラス		拒む意志		ダメージ	2	0～1	『完全解体』状態でも使用可。防御１、何度でも使用可。１回の攻撃に１度のみ
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボロボロの包帯		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、追加で任意の基本パーツ１つ損傷する
頭		マフラー		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹が損傷している基本パーツ合計３つを修復
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１