キャラクター名

triple_maple

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	14歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	渇望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
故郷の風景	ぼんやりと覚えている
物語	何かの物語の記憶がある

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		敵は敵		オート	0	自身	あなたに対する精神攻撃は、判定値7以上でなければ狂気点を与えない)◎歪曲スキル
メインクラス		魔弾		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	射撃マニューバ出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	【白兵攻撃】もしくは【射撃攻撃】のマニューバを一つ修復する
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定+1
頭		カンフー		オート	0	自身	最大行動値＋１
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目＋１
胴		リミッター		オート	0	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		たからもの		オート			