

キャラクター名  
スウェン・ティルピッツ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴	魔物を倒したことがある/国王に会ったことがある/5人以上の兄弟姉妹がいる		
経験点	1380		冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	10	2	24 + 1	4
		敏捷度	10	1	23 + 1	4
体	12	筋力	11		23 + 2	4
		生命力	10		22	3
心	8	知力	10		18	3
		精神力	10		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
スカウト	2		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技		能力値	備考
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	7	7

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+	7	10	8	27										
ファストボウ 射程30m、「過敏な(精神効果属性)ファストボウ」	2H	20		2d+	7	9	8	35										
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	
腰 えびら	矢を24本まで収納
足	
その他 怪力の腕輪	拾った(死霊の迷宮)

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
「スウェンだ、スウェン・ティルピッツ。シューターをしている。援護は任せてくれ、手早く仕留めよう」 「困っているなら見捨てておけないだろう。報酬の不足はギルドが補填してくれる。ほら、行くぞ」 ツンデレ	□□□□⑤
【概要】 顔よし、血筋よし、能力よし、出目悪し。 蛮族に領地を滅ぼされた貴族の少年。家門を取り戻すため、蛮族退治や迷宮攻略等で冒険者としての実力と実績を上げようとしている。しかし根がお人好しなため、なんやかんやと幅広い依頼を受けている。 真面目な性格だが年相応な面もあり、女性に優しい……というより弱いところも。突っ込み気質だが、本人も貴族出身で世間ずれしているためボケ兼任。	□□□□⑩ □□□□⑬ □□□□⑲ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕ □□□□㉖
-----	□□□□⑤

