キャラクター名: サン・ドリヨン

プレイヤー名:

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	12	経歴	・近所では一番の物知りだった		
経験点	1500		・役に立たない知識を持っている		
			・まだ見ぬ世界を見るため		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	3		19	3
		敏捷度	1	1		8	1
体	7	筋力	5	4		16	2
		生命力	4	7		18	3
心	14	知力	4	16		34 + 2	6
		精神力	3	19	1	37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	12		
コンジャラー	7		
セージ	12		
アルケミスト	2		

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		BM57p
鋭い目	2120p		BM57p
弱点看破	2121p		BM57p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
鷹の目	1-280p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔法拡大/数	1-289p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1、魔法行使判定+1、魔法によるダメージ+1　重い、我慢できない	2H	3	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 18	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 20

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	12	21			
操霊魔法	7	16			
深智魔法	7	21			

装備品		説明
頭	セーフティメット	大ダメージのピンチを一度だけ無効化
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を－4
首	ロッセリーニの調声器	【古モルガナンシン王国式戦域魔導術】秘伝を使用可能にする。
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメージ-4
右手	叡智の腕輪	
腰	ミサイルトラッパー	飛び道具による攻撃を受けた時に1d6を振って4~6の時自動回避。
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1、常時「足場が悪い」状態になる
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	正しき信念のリング	精神抵抗力+2
奇跡の首飾り		生死判定をやり直せる

その他メモ

「博打の神ドリヨン…いや、素敵の神ドリヨン？それとも…サンの神ドリヨンか…？」

ドーデン地方にあるマグノア草原国出身。
冒険者であった父と母の間に生まれるも、父は冒険で、母は出産による消耗の影響でそれぞれ他界したため、ハイマン同士の互助会に面倒を見られた。
環境の助けもあって天才的な頭脳の持ち主として育つも、それ故に短命であるというハイマンの特徴を幼い時分から深く理解し過ぎた結果、死を恐れるように。
その恐怖から逃れる手段として、伝説になるほどの活躍を残すことで成り上がり神となることを思いつき、後の世で伝説となる予定の旅に出た。なお、何の分野で名を遺すかは考え中。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サン・ドリヨン

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本x5	○□□○□□
ぬいぐるみ	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
借金	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
↓消耗品	○□□○□□
保存食1週間分x10	○□□○□□
巻き煙草x20	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
ロッセリーニの印形絵具x20	○□□○□□
魔晶石5点x20	○□□○□□
緑Ax12	○□□○□□
緑Sx4	○□□○□□
アビスシャード	○□□○□□
アビス加工	○□□○□□
蒸留酒x20	○□□○□□
魔晶石10点x3	○□□○□□
陽光の魔符x4	○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□
月光の魔符x3	○□□○□□
叡智の指輪x3	○□□○□□

所持金	預金・借金
137 G	G

名誉アイテム	点数
始まりの剣★	1500

名誉点 所持 0 /合計 1500