

キャラクター名  
ランス・キルシェ

プレイヤー名

|       |       |                 |                     |    |    |
|-------|-------|-----------------|---------------------|----|----|
| 種族    | ナイトメア | 種族特徴            | 異貌、弱点[水氷、銀+2]       |    |    |
| 生まれ   | 傭兵    | 性別              | 女                   | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 5     | 経歴              | 恥ずかしいあだ名を持っている (いた) |    |    |
| 経験点   | 0     |                 | 特定の異種族を好んでいる (いた)   |    |    |
|       |       | 冒険に出た理由: 親に言われて |                     |    |    |

|   |    |     |     |    |     |        |      |        |       |    |     |
|---|----|-----|-----|----|-----|--------|------|--------|-------|----|-----|
| 技 | 7  | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値    | ボーナス | 技能     | Lv.   | 技能 | Lv. |
|   |    | 器用度 | 9   | 2  |     | 18     | 3    |        | ファイター |    | 5   |
| 体 | 15 | 敏捷度 | 8   | 1  |     | 16     | 2    | コンジャラー | 2     |    |     |
|   |    | 筋力  | 3   |    |     | 18 + 1 | 3    | スカウト   | 1     |    |     |
| 心 | 8  | 生命力 | 5   | 2  |     | 22     | 3    | エンハンサー | 1     |    |     |
|   |    | 知力  | 9   |    |     | 17     | 2    |        |       |    |     |
|   |    | 精神力 | 4   |    |     | 12     | 2    |        |       |    |     |

| 戦闘特技      |        | 能力値 | 備考 |
|-----------|--------|-----|----|
| 魔力撃       | 1-292p | p   |    |
| 武器習熟A/スピア | 1-281p | p   |    |
| マルチアクション  | 1-292p | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |
|           |        | p   |    |

| 言語    | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| エルフ語  | ○  | ○  |
| 交易共通語 | ○  | ○  |
| 魔法文明語 | ○  | ○  |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  |
|-------------|--|
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |
|             |  |

| 名誉アイテム | 点数        |
|--------|-----------|
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
|        |           |
| 名誉点所持  | 80 /合計 80 |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター  | 5     | 8     | 7     | 8      |
| グラップラー | 0     |       |       |        |
| フェンサー  | 0     |       |       |        |
| シューター  | 0     |       |       |        |

| 鎧と盾                  | 必要ランク     | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
|----------------------|-----------|----|-----|-----|
| 鎧                    | スプリントアーマー |    | 15  | 5   |
| 盾                    |           |    |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |           |    |     |     |
| 回避技能                 | ファイター     |    | 合計値 | 7   |
|                      |           |    |     | 5   |

| 武器                                 | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|------------------------------------|-----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| アールシェピース+魔法の発動体<br>真言魔法、操霊魔法の行使に使用 | 2H片 | 15   |      | 2d+ 8 | 10 | 9      | 30 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                                    |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                                    |     |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 一般装備品    | (消耗チェック) |   |         |
|----------|----------|---|---------|
| スカウト用ツール | ○□□○□□   |   |         |
| 冒険者セット   | ○□□○□□   |   |         |
|          | ○□□○□□   |   |         |
|          | ○□□○□□   |   |         |
|          | ○□□○□□   |   |         |
|          | ○□□○□□   |   |         |
| 所持金      | 400      | G | 預金・借金 G |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |       |   |    |
|------|------|------|----|-----|----|-------|---|----|
| 3    | m    | 16   | m  | 48  | m  | 2d+ 7 | 5 | 37 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |       |       |
|---------|-----|------|------|----|-------|-------|
| 2d+     | 0/× | 2d+  | 3    | 18 | 2d+ 8 | 2d+ 8 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 操霊魔法 | 2   | 4  |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明    |
|-----|-------|
| 頭   |       |
| 耳   |       |
| 顔   |       |
| 首   |       |
| 背中  |       |
| 右手  | 剛力の指輪 |
| 腰   |       |
| 足   |       |
| その他 |       |

| 装備品 | 説明     |
|-----|--------|
|     |        |
|     |        |
|     |        |
|     |        |
|     |        |
| 左手  | 信念のリング |
|     |        |
|     |        |
|     |        |
|     |        |

| その他メモ  | 自動失敗チェック |
|--------|----------|
| キャラロスト | □□□□⑤    |
|        | □□□□⑩    |
|        | □□□□⑮    |
|        | □□□□⑳    |
|        | □□□□㉒    |
|        | □□□□㉔    |
|        | □□□□㉖    |
|        | □□□□㉘    |
|        | □□□□㉚    |
|        | □□□□㉜    |
|        | □□□□㉞    |