キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		第二形態		オート			このパーツ損傷時、自身を舞台から取り除き、あらかじめ準備しておいた別の手駒に変更する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0～1	支援2　自身に対しては使用不可
頭		恐怖のカリスマ		オート	なし	自身	肉弾・白兵マニューバの射程を＋１してもよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
				オート			
腕		操り人形糸		アクション	3	0～1	白兵攻撃1+切断+連撃(同エリア内のゾンビの数/10)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		指揮者の才		オート	なし	自身	白兵攻撃の出目を+1してもよい
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数だけ受けたダメージを減少させてもよい。この効果は１ターンに何度でも使用可能。
				オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１