キャラクター名: 加藤　鳴

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	神官			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	13	16	6	16	7	8
ボーナス	3	4	5	2	5	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	6	2	7	3	2

HP	65
MP	54
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	15	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ロストデビルズキャップ			5	1	1			
胴部									
補助	クイックバンド							2	1
装身具	ロストデビルズアイ							4	
能力値			6	0	6	0	3	13	8
スキル	フォールダウン,マジックバレット,フォールダウン,キャリバーガンパート			27				1	5
その他	ピアシンスアタック,アームズマスタリー：魔導銃,バタフライダンス		+1D	+1D	+1D				
総計(右)			6	47	7	1	3	20	14 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	3 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7	+1D		7	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険セット	
ハイHPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量：　11

最大重量：　11

所持金：　0

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
ワイドアタック	3	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	1	
効果：	キャリバーを1個取得。							
キャリバーガンパート	5	-	アイテム	-	効果参照	-	5	
効果：	〈キャリバー〉で取得した「種別：魔導銃」の武器の攻撃力に〔SL×３〕し、〔重量：6〕〔装備部位：双〕に変更する							
フォールダウン	3	5	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果	:ダメージ増加を行う。射撃ダメージに+〔SL×2〕する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象が飛行、騎乗、同乗状態ならば、それらを解除する。この効果はメインプロセスまで持続する。							
ピアシンスアタック	1	5	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	3	
効果：	武器攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+〔（SL）D〕する。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	回避判定に+1D							
ラストリゾート	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1	
効果：	武器攻撃と同時に使用する。その攻撃の対象がエンゲージしている場合、その攻撃は白兵攻撃となる。							
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	武器使用の命中判定に+1Dする。ただし、複数の〈アームズマスタリー：〜〜〉は同時使用できない							
マジックバレット	3	6	マイナー	-	自身	自動成功	5	
効果	:ダメージ増加を行う。射撃攻撃ダメージに+〔SL×2〕し、ダメージを〈無〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ファインドトラップ	1	-	-	-	-	自身	1	
効果：	トラップ探知の判定に＋1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが動作しなくなる。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

ロストデビルアイ：常に〔暗闇〕の影響をうけているものとして扱う。行動力は常に5ｍとなり、全力移動ができなくなる。
ロストデビルキャップ：〔暗闇〕によるペナルティーを受けない。
ピアシンスアタック：武器攻撃時に+〔（SL）D〕
マジックバレット：射撃攻撃ダメージに+〔SL×2〕
ピアシンスアタック：攻撃のダメージに+〔（SL）D〕
フォールダウン：射撃ダメージに+〔SL×２〕
アームズマスタリー魔導銃：命中判定に+１D