キャラクター名
G-36【ゲールマン】

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	一般人			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	13	9	9	9	9	9	7
ボーナス	4	3	3	3	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	4	3	4	4	2

HP	37
MP	31
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	4	0	4	8	10
スキル			2	4	2				
その他									
総計(右)			6	13	6	8	4	7	10
総計(左)			7	4					
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 3 d
トラップ解除	5	1		6	+ 3 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPP×5	
毒消し×2	
HPP	
冒険者セット	

現在重量： 11		
最大重量： 13	所持金： 893	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する								
インタラプト	1		※					
効果： 打ち消し								
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果： 回避+1d								
ワイドアタック	1	4	メジャー					
効果： 武器攻撃を行う、2体以上ならダメージ+２SL								
	1							
効果：								
アームズマスタリー:刀	1							
効果：								
スピリットオブサムライ	1							
効果：								
	1							
効果：								
カバーリング	1	2	DR直前					
効果： カバーする								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果： 罠解除+1d								
ファインドトラップ	1							
効果： 罠探知+1d、失敗しても罠が起動しない								
効果：								
効果：								
効果：								

「私は警護用ロボットG-36…気軽に【ゲールマン】とお呼びください。」
自身に付いたタグ以外にデータが存在しておらず
警護用ロボットというのも自称しているだけである。
外界の未知に触れ自身の過去を知ることを夢見ている
「機械が夢見るのは不思議ですか？私もそう思います」