キャラクター名
マイク＝トータス

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	15	8	8	8	11	9
ボーナス	5	5	2	2	2	3	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	7	4	2	2	3	3

HP	57
MP	39
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部									
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助									
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	6	12
スキル	シールドストライク+シールドスマッシュ		3	9					
その他									
総計(右)			9	18	4	12	3	4	11 m
総計(左)			10	9					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 3 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーションx3	
MPポーションx4	
冒険者セット	
毒消し	
HMPポーション	
使用済みMPポーションx1	
使用済みHPポーションx0	

現在重量： 14		
最大重量： 17	所持金： 60	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果： 作成時にフェイト+1								
アームズマスタリー：長剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した武器の命中判定に+1Dする。								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージに+【筋力】する。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+〔SLx2〕する。								
カバーリング	★	2	DR直後	至近	単体	自動	防御中一回	
効果： 対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない。								
シールドスマッシュ	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果： 白兵攻撃のダメージに+〔装備している「種別：盾」の重量〕する。								
ディフェンダー	3	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： 【物防】に+〔SLx3〕する。シーン持続。								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1	
効果： 武器攻撃と同時に使用、[対象を単体]に変更して、[CL*10]する								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠解除の判定に+1Dする。								
トレーニング：器用	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に+3する								
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した能力基本値に+3する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

3D+9 命中
2D+18　ダメ
2D+18+7 スマッシュ
2D+4 回避

2d6+2　罠探知
3d6+7　罠解除
2d6+2　危険感知
2d6+2　敵識別
2d6+2　物品鑑定

2D　ポーション
2D　ドロップ