

キャラクター名
山風 空

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
	オプション		年齢	1 2	性別	女
覚醒	生誕	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4	5	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
亜純血	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: Ha	2	2						
効果:								
かまいたち	1	2	メジャー	視界		白兵		
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を視界に変更する。ただし、その攻撃の攻撃力を-5する。								
破壊の爪	1	3						
効果: そのシーンの間、あなたの素手のデータを以下のように変更する。種別: 白兵、技能: 〈白兵〉、命中: 0、攻撃力: +[Lv+8]、ガード値: 1、射程: 至近								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー					
効果: あなたは戦闘移動を行う。この移動では、離脱を行える。また、移動中に他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響も受けない。このエフェクトは、1シーンにLv回まで使用できる。								
大裁断	3	3	メジャー			白兵		
効果: 組み合わせた素手による白兵攻撃の攻撃力を+[Lv*3]する。								
増腕	1	2	メジャー	武器	範囲(選択)	白兵	ピュア	
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の対象を範囲(選択)に変更する。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
一迅の風	5		常時	至近	自身			
効果: このラウンドに戦闘移動、全力移動、もしくはエンゲージからの離脱を行っていた場合、あなたが行う攻撃の攻撃力に+[Lv*2]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値を+4する。								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

▼ダウンウインド
 マイナー: 《ハンティングスタイルLv1》《破壊の爪Lv1》
 メジャー: 《コンセントレイトHa: Lv2》《かまいたち》《大裁断Lv3》
 常時: 《一迅の風Lv5》
 対象: 単体
 射程: 視界
 判定: 5d×8+9
 攻撃力: +23
 効果: ①: 最大8mの戦闘移動。離脱可能、封鎖を受けない。
 ②: 素手のデータを変更する。
 ③: 戦闘移動を行っている場合、この攻撃の攻撃力が上昇する。
 回数制限: シーンLv回 (ハンティングスタイル)

▼アップウインド
 マイナー: 《ハンティングスタイルLv1》《破壊の爪Lv1》
 メジャー: 《コンセントレイトHa: Lv2》《かまいたち》《大裁断Lv3》《増腕Lv1》
 常時: 《一迅の風Lv5》
 対象: 範囲(選択)
 射程: 視界
 判定: 5d×8+9
 攻撃力: +23