キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	10
サポートクラス	レンジャー	**Lv.1:**	レンジャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヴァーナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	冒険者			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	21	21	6	19	6	8
ボーナス	2	7	7	2	6	2	2
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	3	10	7	2	8	2	4

HP	87
MP	76
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	クイックバンド							2	1
装身具	暗視ゴーグル								
能力値			10	0	7	0	2	15	8
スキル	ハンの狩人ランク0 [illegible]		5	60				1	5
その他									
総計(右)			14	73	8	10	2	16	14
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	10			10	+ 3 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ハイMPポーション*5	
万能薬	
シーフズツール	
ポーションホルダー	

現在重量：	6		
最大重量：	8	所持金：	0
		預金・借金：	0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果： タイミング: パッシヴ、アイテム以外のスキル使用を宣言した時に使用する。								
スペシャライズ: 弓	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 弓の命中判定の達成値、ダメージに+5								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果： 回避判定の達成値に+7								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	-		
効果： ダメージに+3D								
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	弓装備	
効果： 武器の行動修正のマイナスを0にする。								
アームズマスタリー: 弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 弓の命中判定に+1D								
ストロングボウ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	スピードショット取得	
効果： 弓の重量に+3、攻撃力に+5								
アデプト	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： <スレイヤー>のターゲットを変更								
スレイヤー: 妖魔	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： ターゲットへの武器ダメージに+4								
アキュレイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 器用判定に+1D								
ダブルショット	1	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果： 単体に射撃攻撃を2回行う。2回目の攻撃に+3D								
ストレイトショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定に+1D								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォーチュンヒット	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：				ダメージに+幸運				
ストリートワイズ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：				情報収集に+1D				
トレーニング: 器用	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：				基本値に+3				
トレーニング: 敏捷	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：				基本値に+3				
トレーニング: 感知	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：				基本値に+3				
トレーニング: 筋力	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：				基本値に+3				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								