キャラクター名
リーミア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	17
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	傭兵			**目標**	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	12	6	11	10	8
ボーナス	4	3	4	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	5	5	5	2	4	4	2

HP	51
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	バックラー					2			-1
装身具	手入れ道具								
能力値			5	0	5	0	4	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	5	8	4	9	8 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	…毒消し（前回支給分）
バックパック	…MPポーション
野営道具	…毒消し（前回支給分）
小道具入れ	…HPポーション
・火打ち石/火打ち金	MPポーション
・ロープ	MPポーション（前回支給分）
・ランタン	MPポーション（ノエアコ）
・チョーク	※小型ハンマー（前回拾い物）
・枕	※くさび（前回拾い物）
ポーションホルダー	※マジックハンド（前回拾い物）
…毒消し	HPポーション（前回拾い物）

現在重量： 12		
最大重量： 19	所持金： 3103	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]する。								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果： キャリバーを1個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用する事ができる。								
ファニング	2	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中判定	魔導銃使用	
効果： 対象に射撃攻撃を行なう。クリティカル：ダイスロール増加。								
アームズマスタリー：魔導銃	★		パッシブ		自身		魔導銃使用	
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。複数の《アームズマスタリー：～～》を同時に適用できない。								
フォールダウン	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果 :メインプロセス終了まで、射撃攻撃のダメージに+[SL×2]する。また、その攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、対象が飛行状態、騎乗状態であったならそれらを解除する。								
アイアンクラッド	1	3	DR直後		自身	自動成功		
効果： ダメージ軽減を行なう。あなたが物理ダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。その物理ダメージに-[SL×3]する。								
インパクトショット	★	3	ムーブ		自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： メインプロセス終了まで、武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[ノックバック(2)]を与える。								
マジックバレット	1	6	マイナー		自身	自動成功	魔導銃使用	
効果： メインプロセス終了まで、射撃攻撃のダメージに+[SL×2]し、ダメージを<無>属性の魔法ダメージに変更する。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
デストロイヤー	★		パッシブ		自身			
効果： オブジェクトを破壊する時のダメージに+2Dする。ただし、破壊不可のオブジェクトを壊す事はできない。								

自由奔放に気ままな旅をしている兎族の少女
両親は二人ともに傭兵をしていたが５年前ほどに傭兵稼業中に命を落とす
父からは戦闘の基本を教えられ、母からはキャリバーとその使い方を教えてもらった。
両親と同じく傭兵稼業を行おうと始めは思っていたが、外の世界を知らなかったリーミアは傭兵ではなく旅をしようと思い立つ。
戦闘中は母の遺伝が強いらしく、自分では気付いていないが少し戦闘狂になる時がある…
普段は冷静に物事を見ることができる落ち着いた感情の持ち主
両親との生活中に体験することの出来なかった目的も時間にも縛られない自由な旅をすることで自分自身の新たな目標として両親のような自分にとって大事と思える物や人と出会うために旅をしている。

※チャパレ用記録※
＝＝＝＝＝パラメータ＝＝＝＝＝
:HP- 【HP減少】
:HP+ 【HP回復】
:HP= 【HP変更】
:MP- 【MP減少】

キャラクター名
リーミア

プレイヤー名

所持品			
HPポーション（前回拾い物）			
HPポーション（前回拾い物）			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アスレチック	★		パッシブ		自身			
効果：登攀や跳躍を行なう【筋力】判定に+1Dする。								
ファーストエイド	★		メジャー	至近	単体	器用		
効果：対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								