キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		精神汚染		アクション	3	0-1	精神攻撃1
頭		超再生		オート	なし	自身	「切断」を無効にしてよい
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		あし		オート	1	0	妨害1
脚		肉の檻		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい
脚		肉の拘束		オート	なし	0	バトルパートで同エリアにいる手駒はすべて「転倒」「移動」効果を無効化されない
脚		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目+1してもよい
脚		粘菌ネットワーク		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		肉の盾		ダメージ	0	0-1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す
脚		にくむち		アクション	3	0-1	肉弾攻撃2+連撃1
脚		伸縮		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃マニューバの射程を+1してもよい
脚		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1
脚		絡みつくもの		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
脚		肉壁		ダメージ	1	自身	防御2
脚		しょくしゅ		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効