キャラクター名
小海原まりん

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハィロゥ オルクス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル	ブラム＝ストーカー	年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	4	0	0			4
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	24
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	3	+5	交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：Ｏｒ	2	2						
効果：								
アニマルアタック	2	2	メジャー	視界		ＲＣ交渉		
効果： 「攻撃力：+[Lv*4]」の射撃攻撃を行う。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
要の陣形	2	3	メジャー		３体	シンドローム		
効果： このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更する。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
アニマルテイマー	2	3	ﾒｼﾞｬｰﾘｱｸ			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個する。								
世界樹の葉	1	5	メジャー	至近		ＲＣ		
効果 :対象の戦闘不能を回復し、HPを1まで回復させる。ただし、対象の侵蝕率は5点上昇する。また、非オーヴァードは、オーヴァードに覚醒する可能性がある。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
ミスディレクション	1	5	オート	視界	単体			
効果 :対象が行う「対象：範囲」または「対象：範囲(選択)」の攻撃が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を単体に変更する。対象はあらためて選択させること。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
領域の盾	1	4	オート	至近	単体			
効果 :ダメージロールの直前に使用する。対象はカバーリングを行う。このカバーリングによって、対象は行動済みにならず、対象が行動済みでも使用できる。どうカバーリングを行うかは、対象が決定する。対象はこの効果を拒否可能。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
赤色の従者	1	5	メジャー					
効果 :従者をあなたと同じエンゲージに1体作り出す。従者は全ての能力値が3、最大HPが[Lv*5+10]となる。あなたは1シーンに1体までの従者を作り出せ、従者はそのシーンの間、存在する。従者がシーンに存在する間、あなたが行うあらゆる判定のダイスを-3個する。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

▼バブルリング
オート：《ミスディレクションＬｖ１）
射程：視界
対象：単体
効果：①：対象が行う「対象：範囲」または「対象：範囲(選択)」の攻撃が行われる直前に使用する。その攻撃の対象を単体に変更する。対象はあらためて選択させる。
回数制限：シナリオＬｖ回

▼ドルフィン・スルー
オート：《領域の盾Ｌｖ１》
対象：単体
射程：至近
効果：①：同意する対象は、行動権を消費しないカバーリングを行う。カバーリング対象は選択できる。
回数制限：シーンＬｖ回

▼ドルフィン・ホイッスル
メジャー：《赤色の従者Ｌｖ１》
召喚制限：シーン１体
効果：①：同一エンゲージに従者を召喚する。従者は行動済であり、全ての能力が３。ＨＰは[Lv*5+10]。